

سوالات چهار گزینه ای

۱. ، مقدار انرژی صوتی است که در مدت یک ثانیه از واحد سطح (یک متر مربع) عمود بر راستای انتشار امواج می گذرد.

الف) شدت صوت ب) فرکانس صدا ج) عمق بیتی د) هیچکدام

۲. کاربرد فرمان Import File کدامیک از گزینه های زیر است؟

الف) اضافه نمودن پرونده ها ب) بزرگنمایی نمایش

ج) وارد کردن پرونده ها د) اعمال جلوه بر روی پرونده

۳. پارامتر مربوط به صدای همراه با جلوه در پنجره تنظیمات جلوه Chorus به کار می رود.

الف) back Feed ب) Dry ج) Reverb د) Wet

۴. کدامیک موارد زیر یکی از خروجی های Premiere Pro است؟

الف) فیلم با قالب AVI, Quick Time ب) ارسال مستقیم خروجی بر روی DVD

ج) صدا با قالب Wav د) همه موارد

۵. با استفاده از جلوه یا میزان کدوری با کاهش تیرگی یک کلیپ می توان کلیپ زیری را نمایان ساخته و با آن ترکیب نمود.

الف) Opacity ب) Scale ج) Rotation د) Motion

۶. با انتخاب این گزینه امکان انتخاب محدوده مورد نظر به صورت اشکال هندسی را در نرم افزار Snag It خواهید داشت.

الف) Object ب) Shape ج) Window د) Web

۷. کانال ارتباطی بین دو یا چند عنصر است که ارتباط بین عناصر را برقرار می کند؟

الف) تعامل ب) رسانه ج) چند رسانه ای د) سناریو

۸. کدامیک از گزینه های زیر جزء نرم افزارهای طراحی و ساخت یک پروژه چند رسانه ای نمی باشد؟

الف) نرم افزارهای گرافیکی ب) نرم افزارهای capturing

ج) نرم افزارهای ویرایش صدا د) نرم افزارهای طراحی صفحات وب

۹. در این مرحله طراح و تکنولوژیست آموزشی براساس فلوچارت برنامه اقدام به طراحی شیوه مناسب برای ارائه مطالب می کند؟

الف) سناریو ب) تولید اجزاء پروژه

ج) تهیه فلوچارت د) تحقیق و جمع آوری اطلاعات

۱۰. با انتخاب این گزینه در پنجره شروع برنامه شما را به سایت هایی مرتبط می سازد که در به دست آوردن نمونه ها و اطلاعات مرتبط با Captivate کمک خواهد کرد.

الف) Tutorials (ب) Extend (ج) Create New (د) Open Recent Item

۱۱. کدام گزینه جزء روش های ضبط خودکار نمی باشد؟

الف) Demo (ب) Assessment (ج) Manual (د) Tranin

۱۲. به منظور پیش نمایش کل پروژه در نرم افزار Captivate از کدام کلید استفاده می شود؟

الف) F1 (ب) F2 (ج) F3 (د) F4

۱۳. در راهنمای نصب بسیاری از نرم افزارها از کلیه مراحل نصب نرم افزار فیلم تهیه می شود به این روش اصطلاحاً چه می گویند.

الف) Software Simulation (ب) Application region

ج) Full motion (د) Custom

۱۴. نواحی رنگی می باشند که عمدتاً در هنگام انتخاب گزینه های منو ایجاد شده باعث جلب توجه بیننده می شود؟

الف) Text Caption (ب) Screen Area (ج) Highlight Box (د) Application

۱۵. برای تبدیل اشاره گر ماوس به شکل دست در نواحی کلیک کردنی چه گزینه ای باید فعال گردد؟

الف) Double Mouse click (ب) Disable click Sound

ج) Right mouse click (د) Show hand cursor over "Hit" area

۱۶. با انتخاب این گزینه (از قسمت Action و تعیین شماره اسلاید مورد نظر روند اجرای برنامه به اسلاید مورد نظر منتقل خواهد شد؟

الف) Jump to slide (ب) Go to next slide

ج) Go to last visited slide (د) Go to previous slide

۱۷. در هنگام کار با تصاویر برای اینکه بر روی بخش خاصی از آن تمرکز و توجه بیشتری ایجاد کنید از کدام گزینه استفاده می شود؟

الف) Rollover slidelet (ب) Zoom area

ج) Highlight box (د) Rollover Image

۱۸. از این نوع سوالات بیشتر برای درجه بندی و سنجش نظرات کاربران در یک پروژه استفاده می شود؟

الف) Sequence (ب) Hot spot (ج) Matching (د) Rating scale

۱۹. با انتخاب کدام گزینه عمل ضبط صدا بین اسلایدهای انتخاب شده به صورت خودکار ادامه می یابد و با رسیدن به آخرین اسلاید انتخابی عمل ضبط خاتمه خواهد یافت؟

الف) Continues Play (ب) Calibrate Auto (ج) Adjust Volume (د) Background Audio

۲۰. کدام گزینه زیر صدای زمینه را از سایر صداهای موجود در پروژه مجزا خواهد کرد؟

الف) بالابودن صدای زمینه نسبت به صداهای اصلی پروژه

ب) بالا بودن کیفیت صدای زمینه

ج) قابلیت پخش مجدد صدا جهت همزمانی با زمان کل پروژه

د) پایین بودن حجم صدای زمینه نسبت به صداهاى پروژه

۲۱. کدام گزینه در رابطه با نرم افزارهای Capturing صحیح می باشد؟

الف) برای ویرایش فیلم مورد استفاده قرار می گیرد.

ب) برای ضبط و ویرایش صدا کاربرد دارند.

ج) برای فیلم برداری و عکسبرداری از صفحه نمایش کاربرد دارد.

د) در تولید انیمیشن های دوبعدی مورد استفاده قرار می گیرد.

۲۲. با انتخاب کدام گزینه محدوده Capture با اندازه پنجره برنامه ای که قصد آموزش آن را دارید تنظیم می شود؟

ب) Screen Area

الف) Application

د) Custom Size

ج) Application Region

۲۳. از کدام روش برای ضبط پروژه های غیر تعاملی و نمایشی استفاده می شود؟

د) Print Screen

ج) Manual

ب) Full Motion

الف) Automatic

۲۴. برای پیش نمایش کل پروژه چندرسانه ای از کدام کلید میانبر استفاده می شود؟

د) End

ج) F10

ب) F4

الف) F6

۲۵. عنصر Text Caption در ساختار اسلایدی پروژه های چندرسانه ای چه کاربردی دارد؟

الف) ایجاد نواحی رنگی هنگام انتخاب گزینه های منو ب) نمایش پیغام های متنی

د) هر سه گزینه صحیح است.

ج) ایجاد دکمه هایی برای صدور فرمان

۲۶. در هنگام ضبط پروژه به روش Assessment کدام عناصر به پروژه اضافه می شود؟

الف) دکمه های فرمان برای ثبت دستورات کاربر

ب) نواحی کلیک کردنی در نقاطی که کاربر کلیک کرده است.

ج) جعبه متن در نواحی که کاربر متنی تایپ کرده است.

د) گزینه های ب و ج صحیح است.

۲۷. برای افزودن یک اسلاید جدید به پروژه از کدام گزینه استفاده می شود؟

ب) کلیدهای میانبر Ctrl + Shift + V

الف) منوی Insert گزینه New Slide

د) گزینه های الف و ب صحیح است.

ج) منوی Modify گزینه Preview

۲۸. برای تولید خروجی ها با فرمت های مختلف در پروژه های چندرسانه ای از کدام گزینه استفاده می شود؟

ب) منوی Insert گزینه Power point Slide

الف) منوی File گزینه Publish

د) منوی Project گزینه Check spelling

ج) منوی Modify

۲۹. منظور از تعامل (Interactivity) در پروژه های چند رسانه ای چیست با ذکر مثال توضیح دهید.

۳۰. چهار مورد از قابلیت های نرم افزار Adobe Captivate را فقط نام ببرید.

تصویربرداری از محیط های نرم افزاری به صورت نمایشی و تعاملی/ویرایش اسلاید های ایجاد شده/ ساخت آزمون های الکترونیکی / قابلیت تهیه ارائه الکترونیکی با امکانات ویژه /تولید خروجی های متنوع با کیفیت بالا حجم کم

۳۱. در ساخت یک پروژه چند رسانه ای تفاوت بین ضبط فیلم به روش Training و Assessment را توضیح دهید.

۳۲. مراحل تولید یک چند رسانه ای را نام ببرید؟

پیش تولید/ تولید / پس از تولید

۳۳. دومورد از کاربردها و قابلیت های نرم افزار captivate را نام ببرید؟

تصویربرداری از محیط های نرم افزاری به صورت نمایشی و تعاملی/ویرایش اسلاید های ایجاد شده/ساخت آزمون های الکترونیکی / قابلیت تهیه ارائه الکترونیکی با امکانات ویژه /تولید خروجی های متنوع با کیفیت بالا حجم کم

۳۴. اشیاء موجود در نرم افزار Captivate را نام برده و یکی را به دلخواه توضیح دهید؟

اشیاء تعاملی :گروهی از اشیا هستند که در نتیجه رویدادهایی که توسط ماوی و صفحه کلید اتفاق می افتد از خود واکنش های متفاوتی نشان می دهند

اشیاء غیر تعاملی :گروهی از اشیا که عملکرد آنها صرفا نمایشی می باشد

۳۵. مفهوم اشیاء ایجاد کننده Rollover را توضیح دهید؟

اشیایی هستند که باعث ایجاد نواحی می شوند که در نتیجه قرار گرفتن اشاره گر ماوس در این نواحی متن تصویر فیلم صدا و حتی انیمیشن نیز به نمایش در خواهد آمد.

۳۶. دو نوع از انواع Widget را نام ببرید؟ ایستا/تعاملی/سوالی

۳۷. در تنظیمات یک سوال جور کردنی گزینه Shuffle Answer چه عملی انجام می دهد؟

گزینه های جواب با هر بار اجرا جابجا خواهند شد.

۳۸. در پنجره Aggregator با انتخاب گزینه Set as Master movie در یک فایل SWF ، چه عملی اتفاق می افتد؟

تمامی تنظیمات این فایل (اطلاعات پروژه) بر روی سایر فایل ها اعمال می شود

۳۹. مفهوم مجموعه سازی (collection) فایل ها و بخش های مختلف پروژه را شرح دهید.

آخرین مرحله در ساخت یک چند رسانه ای، یکپارچه سازی و جمع آوری فایل ها و اجزاء تشکیل دهنده پروژه در قالب یک مجموعه (collection) می باشد.

۴۰. کاربرد هریک از اصطلاحات زیر را به اختصار بنویسید.

الف) Resolution : قدرت وضوح تصویر است در حقیقت مقدار اطلاعات هر کادر با تعداد پیکسل هایی که به صورت

افقی و عمودی بر روی صفحه به نمایش در می آید.

ب) Frame Poster: در قسمت بالای پنجره ی Project امکان پیش نمایشی از رسانه ی مورد نظر فراهم می شود، و در یک کادر کوچک، کلیپ مورد نظر را نمایش می دهد.

۴۱. File Offline چیست و چه کاربردی دارد؟

گاهی اوقات تمام پلان های فیلم برای مونتاژ آماده نیست ولی فیلم طبق فیلمنامه تدوین شده است . تدوین گران در این حالت برای بخش هایی از فیلم که هنوز آماده نشده یک پرونده ویدیویی مجازی قرار می دهند که در حقیقت یک جانگهدارنده است.

۴۲. مزایای قالب صوتی MP3 را به اختصار شرح دهید.

اندازه ی این پرونده ها کم است و ویژگی Lyrics یعنی قابلیت نمایش متن به همراه صوت را داراست.

۴۳. منظور از نرمال سازی (Normalize) صدای ضبط شده چیست؟

تنظیم خودکار صدا به مناسب ترین و بهترین شدت صدای ممکن